



REGLAMENTOS.

COPA PREMIER OCHO

- 1.- EL FORMATO DE LIGA ES FÚTBOL 8 V.S. 8, DE MODO QUE SI DURANTE EL PARTIDO SE EXPULSA UN JUGADOR EL EQUIPO TENDRÁ UN JUGADOR MENOS, SIN PODER RELEVAR EL EXPULSADO.
- 2.- LOS CAMPOS SEDES SON DOS: COPA PREMIER PARK (ITSZ) ÚBICADO EN LA ZONA DEL BAJIO , COLEGIO ALTAMIRA Y EN CAMPOS O2 DE LUNES A JUEVES CON HORARIOS DE 8 , 9 Y 10 P.M. Y CAMPOS MORUMBI LOS EQUIPO NO TIENEN LOCALÍAS PROPIAS, Y SE MANDARÁN ALEATORIAMENTE A TODOS LOS CAMPOS Y HORARIOS DURANTE EL TORNEO.
- 3.- UN EQUIPO PUEDE PRESENTAR SU CAMPO DE LOCAL, SOLO QUE TENGA LAS MEDIDAS OFICIALES DE FÚTBOL 8, Y COMO TRATO SE TENDRÁN QUE COBRAR AL RIVAL LA CUOTA DE VISITANTE, COMO SE COBRA EN NUESTRAS SEDES, Y SE REPORTA A LA LIGA ESE INGRESO O SEGÚN EL ACUERDO CON LOS CAPITANES.
- 4.- EL COSTO DE INSCRIPCIÓN ES DE \$4,500.00 PESOS Y DE CAMPO-LUZ CADA JORNADA DE \$550.00. EL PAGO DE INSCRIPCIÓN INCLUYE 10 PLAYERAS PARA EL EQUIPO MARCA PROPIA, ELEGIDA DE ALGUNO CLUB O EQUIPO DEL MUNDO.)(SOLO EQUIPOS NUEVOS Y SI PAGAN ANTES DE JORNADA 2).
- 5.- SI UN EQUIPO AL FINAL DE LA JORNADA 2, SIGUE CON ADEUDO DE INSCRIPCIÓN, SE RESTARA UN PUNTO SOBRE TABLA GENERAL, HASTA JORNADA 5 (TOTAL -4) SI PARA JORNADA 6 INICIO EL EQUIPO SIGUE CON DEUDA, SE DARÁ DE BAJA AUTOMATICAMENTE, SIN REEMBOLSO ALGUNO. SI EL PAGO DE CAMPO ES INCOMPLETO DE MISMA FORMA SE

RESTARÁ TRES PUNTOS MENOS SOBRE TABLA, SON PUNTOS QUE NO SE RECUPERÁN NI UNA VEZ LIQUIDADADO. Y SE BAJA UNO A UNO CONFORME PASAN LAS JORNADAS.

6.- A DIFERENCIA DEL FÚTBOL 7, SI ESTÁN PERMITIDAS LAS BARRIDAS Y LOS SAQUES DE BANDA CON LA MANO. SON DOS TIEMPOS DE 25 MINUTOS Y EN CASO DE EMPATE DEL PARTIDO, SE JUGARÁ UNA TANDA DE PENALES (5), DONDE EL VENCEDOR GANA 2 PUNTOS Y EL PERDEDOR 1.

EL VENCEDOR EN TIEMPO REGULAR SON 3 PUNTOS.

7.- SOLO TIENEN TIEMPO DE TOLERANCIA DE ESPERA DE 15 MINUTOS, SI AL MINUTO 16 FIRMA EL CAPITÁN LA CEDULA, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT.

SI EL EQUIPO AFECTADO LLEGA DESPUES DEL MINUTO 16. Y LLEGA A UN ARREGLO CON EL CAPITÁN RIVAL, PODRÁ JUGAR DE MANERA AMISTOSA, AUNQUE EL PARTIDO YA ESTÁ DECRETADO, EL PAGO DE CAMPO SE REALIZARÁ.

8.- LOS PAGOS DE INSCRIPCIÓN SON UNICAMENTE EN OFICINAS Y CON UN RECIBO FIRMADO, DE OTRO MODO NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR PAGOS FUERA DE OFICINA. LOS PAGOS DE CAMPOS SI SON EN LOS CAMPOS CON CADA ENCARGADO RESPONSABLE.

9.- EL JUEGO POR DE FAULT, SE DA CON EL MARCADOR DE 3-0 EN CONTRA DEL EQUIPO QUE NO SE PRESENTÓ. Y LOS GOLES NO SE MARCARÁN A FAVOR DE NADIE.

10.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD ÚNICA Y TOTAL DE LAS TABLAS DE GOLEO. SI EL CAPITÁN NO TIENE LLENO EL DRAFT DE JUGADORES EN LA PAGINA WEB Y TAMPOCO TIENE TODAS LAS CEDULAS DE JUEGOS LLENAS CON LETRA LEGIBLE Y FIRMADA, NO CONTARÁ EL GOLEO PARA DICHO EQUIPO.

11.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD DE CONFIRMAR EL JUEGO EL MISMO DIA DE SU PARTIDO, YA SEA EN NUESTRA REDES SOCIALES O TELEFONOS DE CONTACTO.

SI UN EQUIPO CONFIRMA Y DEJA PLANTADO A UN RIVAL, A PARTE DE PERDER EL JUEGO POR DE FAULT, TENDRÁ UNA SANCIÓN DE -3 PUNTOS SOBRE TABLA GENERAL. SI EL EQUIPO REPITE UN SEGUNDO "PLANTÓN", AUTOMATICAMENTE SE DARÁ DE BAJA DEL TORNEO, SIN OPCIÓN A NADA.

12.- ESTA TEMPORADA YA NO HAY OPORTUNIDAD DE CANCELAR JUEGOS, NI UNA SOLA VEZ. SE PUEDEN MOVER HORARIOS EN LA MISMA SEMANA SOLO SI PUEDE EL RIVAL Y EXISTIERA CAMPO DISPONIBLE, DE OTRO MODO NO SE PODRÍA.

13.- ESTA TEMPORADA VIGENTE (PRIMAVERA VERANO 2016) SERÁN UN TOTAL DE 15 JORNADAS

EN AMBAS CATEGORÍAS DE FÚTBOL 8 (PRIMERA Y SERIE A). JUGANDO LOS EQUIPOS AL AZAR CON VARIOS DE LOS EQUIPOS DE CADA DIVISIÓN.

OJO: SI ALGUN EQUIPO ES DADO DE BAJA, EN MANERA QUE QUEDE SU DIVISIÓN DE MANERA IMPARES LOS EQUIPOS, ESE EQUIPO SEGUIRA CUMPLIENDO LAS 15 JORNADAS, DÁNDOSE POR DE FAULT A SUS PRÓXIMOS RIVALES, ELEGIDOS AL AZAR (CONFORME SE VA GENERANDO EL ROL).

AL FINAL TODOS LOS EQUIPOS TIENEN QUE TENER JUGADAS LAS MISMAS JORNADAS.

14.- AL FINALIZAR LA JORNADA 15, SOLO HABRÁ UNA SEMANA PARA PARTIDOS PENDIENTES. Y SI ALGUN EQUIPO CANCELA LA SEMANA DE PENDIENTES, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT AL EQUIPO QUE NO CANCELÓ EN LA SEMANA DE PENDIENTES, AUNQUE HAYA SIDO EL EQUIPO QUE CANCELO EN LA JORNADA REGULAR. LA SEMANA DE PENDIENTES SOLO ES PARA EL CASO DE PARTIDOS SUSPENDIDOS POR LLUVIA O TEMAS EXTRAS.

- NO PUEDEN ORGANIZARSE AMBOS EQUIPOS PARA CANCELAR UN JUEGO (SABEMOS QUE HAY MUCHOS EQUIPOS CONOCIDOS PARA USTEDES, PERO EN TODO CASO LA LIGA ES QUIEN ORGANIZA LOS JUEGOS, EN CASO DE AMBOS CANCELAR, EL JUEGO SE PONDRÁ NULO CON MARCADOR 0-0 , ESTE MARCADOR SUMARÁ EMPATE A AMBOS PERO SOBRE TABLA SE RESTARÁ UN PUNTO, PARA QUE ASÍ NO PIERDA NI GANE PUNTOS, SOLO SUME O RESTE "CERO".

15.- PARA LIGUILLA LA LIGA ESCOGE LOS HORARIOS Y CAMPOS DONDE SE EFECTUARÁN LOS JUEGOS. PAGANDO LA MISMA CANTIDAD DESDE CUARTOS HASTA LA FINAL.

LA GRAN FINAL TENDRÁ QUE SER EL MISMO DÍA DE AMBAS DIVISIONES.

16.- SI EXISTE UNA PELEA DENTRO O FUERA DEL CAMPO, LA LIGA ES RESPONSABLE Y PODRÁ DETERMINAR LA SANCIÓN PARA EL EQUIPO O JUGADOR INVOLUCRADO, QUE PUEDE SER DESDE CASTIGO DE EXPULSIÓN POR PARTIDOS O EXPULSIÓN DEFINITIVA DE LA LIGA.

17.- PREMIO AL CAMPEÓN DE PRIMERA ES UN BONO DE \$3,000.00 (TRES MIL PESOS 00/100 M.N.) Y 12 CAMISAS /PLAYERAS MARCA PROPIA PARA EL CAMPEÓN.

PARA LA SERIE A EL PREMIO ES UN BONO DE \$1,000.00 (MIL PESOS 00/100 M.N.) Y 12 PLAYERA DE MARCA PROPIA PARA EL CAMPEÓN.

EL CAMPEÓN, SUBCAMPEÓN Y POSIBLEMENTE EL TERCER LUGAR DE LA SERIE A , GANA EL ASCENSO DIRECTO A PRIMERA EL SIG TORNEO, Y LOS DOS ÚLTIMOS DE PRIMERA DIVISIÓN ASCIENDEN A LA SERIE A.

18.- PARA LIGUILLA ES OBLIGATORIO PRESENTAR CREDENCIALES COMPLETAS Y DRAFT IMPRESO AL ÁRBITRO, SI EL EQUIPO NO PRESENTA LOS DOS, PERDERÁ POR DE FAULT 3-0.

19.- SI UN PARTIDO ES SUSPENDIDO POR LLUVIA AL MOMENTO, SE TENDRÁ QUE PAGAR EL CAMPO COMPLETO YA QUE SE GENERÓ UN GASTO DE LUZ Y CAMPO DURANTE. SI EL

JUEGO PASÁ DEL MINUTO 20 EL PARTIDO SE RESPETARÁ CON EL MARCADOR QUE QUEDO Y YA NO SE PODRÁ REAGENDAR, SI SE SUSPENDE ANTES DEL MINUTO 20 EL JUEGO SI SE PODRÁ REAGENDAR PERO HAY QUE VOLVER A PAGAR CAMPO Y SE JUGARÁ EL PARTIDO COMPLETO CON MARCADOR EN CEROS.

EL REGLAMENTO ESTA SUJETO A CAMBIOS, PARA IR MEJORANDO CADA TORNEO Y TEMPORADA. ESTE REGLAMENTO TIENE VIGENCIA AL FINALIZAR EL TORNEO DE OTOÑO APERTURA 2016.

EL TORNEO INICIA EN SU NUEVA TEMPORADA EL LUNES 27 DE JUNIO Y TERMINA A FINALES DE NOVIEMBRE.



INTER PREPAS

- 1.- EL FORMATO DE LIGA ES FÚTBOL 11 V.S. 11, DE MODO QUE SI DURANTE EL PARTIDO SE EXPULSA UN JUGADOR EL EQUIPO TENDRÁ UN JUGADOR MENOS, SIN PODER RELEVAR EL EXPULSADO.
- 2.- LOS CAMPOS O SEDES SON DOS: COPA PREMIER PARK (ITSZ) ÚBICADO EN LA ZONA DEL BAJIO Y ÚNICO, UBICADO EN AVENIDA PATRIA. POSIBLEMENTE SI ÚNICO SALE DE CIRCULACIÓN DEBIDO A UNA CONSTRUCCIÓN INTERNA, SE UTILIZARÁ EL CAMPO DE O2.
- 3.- UN EQUIPO PUEDE PRESENTAR SU CAMPO DE LOCAL, SOLO QUE TENGA LAS MEDIDAS OFICIALES DE FÚTBOL 11, Y QUE SEA APROBADA POR LA LIGA Y COMO TRATO SE TENDRÁN QUE COBRAR AL RIVAL LA CUOTA DE VISITANTE, COMO SE COBRA EN NUESTRAS SEDES Y ESE DINERO ES DIRECTAMENTE PARA LA LIGA, PARA EL MANEJO DE ADMINISTRACIÓN Y PAGOS DE ARBITRAJES

4.- EL COSTO DE INSCRIPCIÓN ES DE \$5,500.00 PESOS Y DE CAMPO-LUZ CADA JORNADA DE \$500.00 SI ES DE DÍA EL JUEGO Y SI REQUIERE LUZ, SERÁ DE \$750.00 POR EQUIPO.

EN LOS CAMPOS QUE HAY QUE PAGAR SIEMPRE LA CUOTA DE 500.00 COMO VISITANTE Y LOCAL SIEMPRE SERÁ EN (COPA PREMIER PARK ITSZ, ÚNICO, ALDO AUTOPARTES, CLUB VALLE REAL, Y COLEGIO TEPEYAC) OJO SI EL PARTIDO DE ÚNICO REQUIERE DE LUZ EL PARTIDO SE COBRARÁ EN 750.00 \$ PESOS POR EQUIPO.

5.- SI UN EQUIPO AL FINAL DE LA JORNADA 2, SIGUE CON ADEUDO DE INSCRIPCIÓN, SE RESTARA UN PUNTO SOBRE TABLA GENERAL, HASTA JORNADA 5 (TOTAL -4) SI PARA JORNADA 6 INICIO EL EQUIPO SIGUE CON DEUDA, SE DARÁ DE BAJA AUTOMATICAMENTE, SI REEMBOLSO ALGUNO. SI EL PAGO DE CAMPO ES INCOMPLETO DE MISMA FORMA SE RESTARÁ TRES PUNTOS MENOS SOBRE TABLA, SON PUNTOS QUE NO SE RECUPERÁN NI UNA VEZ LIQUIDADADO.

6.- SOLO TIENEN TIEMPO DE TOLERANCIA DE ESPERA DE 15 MINUTOS, SI AL MINUTO 16 FIRMA EL CAPITÁN LA CEDULA, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT.

SI EL EQUIPO AFECTADO LLEGA DESPUES DEL MINUTO 16. Y LLEGA A UN ARREGLO CON EL CAPITÁN RIVAL, PODRÁ JUGAR DE MANERA AMISTOSA, AUNQUE EL PARTIDO YA ESTÁ DECRETADO, EL PAGO DE CAMPO SE REALIZARÁ.

7.- LOS PAGOS DE INSCRIPCIÓN SON UNICAMENTE EN OFICINAS Y CON UN RECIBO FIRMADO, DE OTRO MODO NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR PAGOS FUERA DE OFICINA. LOS PAGOS DE CAMPOS SI SON EN LOS CAMPOS CON CADA ENCARGADO RESPONSABLE.

8.- EL JUEGO POR DE FAULT, SE DA CON EL MARCADOR DE 3-0 EN CONTRA DEL EQUIPO QUE NO SE PRESENTÓ. Y LOS GOLES NO SE MARCARÁN A FAVOR DE NADIE.

NO PUEDEN ORGANIZARSE AMBOS EQUIPOS PARA CANCELAR UN JUEGO (SABEMOS QUE HAY MUCHOS EQUIPOS CONOCIDOS PARA USTEDES, PERO EN TODO CASO LA LIGA ES QUIEN ORGANIZA LOS JUEGOS, EN CASO DE AMBOS CANCELAR, EL JUEGO SE PONDRÁ NULO CON MARCADOR 0-0 , ESTE MARCADOR SUMARA EMPATE A AMBOS PERO SOBRE TABLA SE RESTARÁ UN PUNTO, PARA QUE ASÍ NO PIERDA NI GANE PUNTOS, SOLO SUME O RESTE "CERO".

9.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD ÚNICA Y TOTAL DE LAS TABLAS DE GOLEO. SI EL CAPITÁN NO TIENE LLENO EL DRAFT DE JUGADORES EN LA PAGINA WEB Y TAMPOCO TIENE TODAS LAS CEDULAS DE JUEGOS LLENAS CON LETRA LEGIBLE Y FIRMADA, NO CONTARÁ EL GOLEO PARA DICHO EQUIPO.

10.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD DE CONFIRMAR EL JUEGO EL MISMO DIA DE SU PARTIDO, YA SEA EN NUESTRA REDES SOCIALES O TELEFONOS DE CONTACTO.

SI UN EQUIPO CONFIRMA Y DEJA PLANTADO A UN RIVAL, A PARTE DE PERDER EL JUEGO POR DE FAULT, TENDRÁ UNA SANCIÓN DE -3 PUNTOS SOBRE TABLA GENERAL. SI EL EQUIPO REPITE UN SEGUNDO "PLANTÓN", AUTOMATICAMENTE SE DARÁ DE BAJA DEL TORNEO, SIN OPCIÓN A NADA.

11.- A PARTIR DE ENERO 2016, NINGÚN EQUIPO PUEDE CANCELAR JUEGOS, NI SIQUIERA 1, LO ÚNICO QUE SE PUEDE HACER ES REAGENDAR ESA MISMA SEMANA SI SOLO SI PUEDE EL RIVAL Y EXITA UN CAMPO DISPONIBLE.

12.- ESTA TEMPORADA VIGENTE (PRIMAVERA 2016) SERÁN UN TOTAL DE TODOS V.S. TODOS EN SU DEBIDA CATEGORÍA.

OJO: SI ALGUN EQUIPO ES DADO DE BAJA, EN MANERA QUE QUEDE SU DIVISIÓN DE MANERA IMPARES LOS EQUIPOS, ESE EQUIPO SEGUIRA CUMPLIENDO LAS MISMAS JORNADAS QUE EL RESTO DE LOS EQUIPOS, DANDOSE POR DE FAULT SU PARTIDO V.S. EL EQUIPO DADO DE BAJA, SOLO EN CASO DE NO HABER JUGADO V.S. EL, SI LO JUGÓ ANTESD E LA BAJA EL MARCADOR SE RESPETA.

AL FINAL TODOS LOS EQUIPOS TIENEN QUE TENER JUGADAS LAS MISMAS JORNADAS.

13.- AL FINALIZAR LA ÚLTIMA JORNADA, SOLO HABRÁ UNA SEMANA PARA PARTIDOS PENDIENTES. Y SI ALGUN EQUIPO CANCELA LA SEMANA DE PENDIENTES, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT AL EQUIPO QUE NO CANCELÓ EN LA SEMANA DE PENDIENTES, AUNQUE HAYA SIDO EL EQU E CANCELO EN LA JORNADA REGULAR.

14.- PARA LIGUILLA LA LIGA ESCOGE LOS HORARIOS Y CAMPOS DONDE SE EFECTUARÁN LOS JUEGOS. PAGANDO LA MISMA CANTIDAD DESDE CUARTOS HASTA LA FINAL.

EN ESTE CASO, TODOS LOS JUEGOS SERÁN EN ÚNICO DE LUNES A JUEVES.

EL FORMATO DE LIGUILLA ES 1 V.S. 8 , 2 V.S. 7 , 3 V.S. 6 , 4 V.S. 5 ,

15.- SI EXISTE UNA PELEA DENTRO O FUERA DEL CAMPO, LA LIGA ES RESPONSABLE Y PODRÁ DETERMINAR LA SANCIÓN PARA EL EQUIPO O JUGADOR INVOLUCRADO, QUE PUEDE SER DESDE CASTIGO DE EXPULSIÓN POR PARTIDOS O EXPULSIÓN DEFINITIVA DE LA LIGA.

16.- PARA LIGUILLA ES OBLIGATORIO PRESENTAR CREDENCIALES COMPLETAS Y DRAFT IMPRESO AL ÁRBITRO, SI EL EQUIPO NO PRESENTA LOS DOS, PERDERÁ POR DE FAULT 3-0.

17.- SI UN PARTIDO ES SUSPENDIDO POR LLUVIA AL MOMENTO, SE TENDRÁ QUE PAGAR EL CAMPO COMPLETO YA QUE SE GENERÓ UN GASTO DE LUZ Y CAMPO DURANTE. SI EL JUEGO PASÁ DEL MINUTO 20 EL PARTIDO SE RESPETARÁ CON EL MARCADOR QUE QUEDO Y YA NO SE PODRÁ REAGENDAR, SI SE SUSPENDE ANTES DEL MINUTO 20 EL JUEGO SI SE PODRÁ REAGENDAR PERO HAY QUE VOLVER A PAGAR CAMPO Y SE JUGARÁ EL PARTIDO COMPLETO CON MARCADOR EN CEROS.

SI UN EQUIPO ENTRA DESPUÉS DE LA JORNADA 1, OSEA EN JORNADA 2, 3, 4 ETC. LOS JUEGOS DE JORNADAS PASADAS QUE NO ESTUVIERON INSCRITOS, NO PUEDEN RECUPERARSE, DE MODO QUE LOS PERDERIA PF 3-0 CONTRA EL EQUIPO QUE SE ACOMODO EN JORNADAS ANTERIORES Y EMPEZARIA A SUMAR JUEGOS DESDE LA JORNADA QUE EL EQUIPO INGRESO.

EL CAMPEÓN TIENE DERECHO A ESCOGER HORARIO FIJO AL TORNEO ENTRANTE.

EL REGLAMENTO ESTA SUJETO A CAMBIOS, PARA IR MEJORANDO CADA TORNEO Y TEMPORADA. ESTE REGLAMENTO TIENE VIGENCIA AL FINALIZAR EL TORNEO PRIMAVERA 2016.



LIGA SABATINA.

1.- EL FORMATO DE LIGA ES FÚTBOL 11 V.S. 11, DE MODO QUE SI DURANTE EL PARTIDO SE EXPULSA UN JUGADOR EL EQUIPO TENDRÁ UN JUGADOR MENOS, SIN PODER RELEVAR EL EXPULSADO.

2.- LOS CAMPOS O SEDES SON DOS: COPA PREMIER PARK (ITSZ) ÚBICADO EN LA ZONA DEL BAJIO Y ÚNICO, UBICADO EN AVENIDA PATRIA. PARA LOS QUE NO PRESENTÁN CAMPO DE LOCAL,

3.- UN EQUIPO PUEDE PRESENTAR SU CAMPO DE LOCAL, SOLO QUE TENGA LAS MEDIDAS OFICIALES DE FÚTBOL 11, Y QUE SEA APROBADA POR LA LIGA. SOLO LO PUEDE PRESENTAR ANTES DE INICIAR LA LIGA, UNA VEZ INICIADA LA LIGA, YA NO PUEDEN PRESENTAR CAMPO DE LOCAL

SI HABIAN PRESENTADO CAMPO DE LOCAL , LAS PRIMERAS JORNADAS Y DESPUÉS A LO LARGO DEL TORNEO EL CAMPO YA NO ESTA DISPONIBLE, POR REGLA ESTE EQUIPO DEBERA TERMINAR EL TORNEO TENIENDO LOCALIA EN NUESTRAS PROPIAS SEDES.

4.- EL COSTO DE INSCRIPCIÓN ES DE \$7,700.00 PESOS Y DE CAMPO-LUZ CADA JORNADA DE \$500.00 SI SE ENFRENTÁN DOS EQUIPOS SIN CAMPO. (MUY POCOS JUEGOS)

LOS CAMPOS QUE HAY QUE PAGAR LOS \$500.00 SON (ITSZ PARK, ÚNICO Y ESTADIO 3 DE MARZO, QUINTA FÁTIMA, TOROS, PUMITAS ARCEO Y FEBRES).

5.- SI UN EQUIPO AL FINAL DE LA JORNADA 2, SIGUE CON ADEUDO DE INSCRIPCIÓN, SE RESTARA UN PUNTO SOBRE TABLA GENERAL, HASTA JORNADA 5 (TOTAL -4) SI PARA JORNADA 6 INICIO EL EQUIPO SIGUE CON DEUDA, SE DARÁ DE BAJA AUTOMATICAMENTE, SI REEMBOLSO ALGUNO. SI EL PAGO DE CAMPO ES INCOMPLETO DE MISMA FORMA SE

RESTARÁ TRES PUNTOS MENOS SOBRE TABLA, SON PUNTOS QUE NO SE RECUPERÁN NI UNA VEZ LIQUIDADADO.

6.- SOLO TIENEN TIEMPO DE TOLERANCIA DE ESPERA DE 15 MINUTOS, SI AL MINUTO 16 FIRMA EL CAPITÁN LA CEDULA, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT.

SI EL EQUIPO AFECTADO LLEGA DESPUES DEL MINUTO 16. Y LLEGA A UN ARREGLO CON EL CAPITÁN RIVAL, PODRÁ JUGAR DE MANERA AMISTOSA, AUNQUE EL PARTIDO YA ESTÁ DECRETADO, EL PAGO DE CAMPO SE REALIZARÁ.

7.- LOS PAGOS DE INSCRIPCIÓN SON UNICAMENTE EN OFICINAS Y CON UN RECIBO FIRMADO, DE OTRO MODO NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR PAGOS FUERA DE OFICINA. LOS PAGOS DE CAMPOS SI SON EN LOS CAMPOS CON CADA ENCARGADO RESPONSABLE.

8.- EL JUEGO POR DE FAULT, SE DA CON EL MARCADOR DE 3-0 EN CONTRA DEL EQUIPO QUE NO SE PRESENTÓ. Y LOS GOLES NO SE MARCARÁN A FAVOR DE NADIE.

9.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD ÚNICA Y TOTAL DE LAS TABLAS DE GOLEO. SI EL CAPITÁN NO TIENE LLENO EL DRAFT DE JUGADORES EN LA PAGINA WEB Y TAMPOCO TIENE TODAS LAS CEDULAS DE JUEGOS LLENAS CON LETRA LEGIBLE Y FIRMADA, NO CONTARÁ EL GOLEO PARA DICHO EQUIPO.

10.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD DE CONFIRMAR EL JUEGO EL MISMO DIA DE SU PARTIDO, YA SEA EN NUESTRA REDES SOCIALES O TELEFONOS DE CONTACTO.

SI UN EQUIPO CONFIRMA Y DEJA PLANTADO A UN RIVAL, A PARTE DE PERDER EL JUEGO POR DE FAULT, TENDRÁ UNA SANCIÓN DE -3 PUNTOS SOBRE TABLA GENERAL. SI EL EQUIPO REPITE UN SEGUNDO "PLANTÓN", AUTOMATICAMENTE SE DARÁ DE BAJA DEL TORNEO, SIN OPCIÓN A NADA.

NO PUEDEN ORGANIZARSE AMBOS EQUIPOS PARA CANCELAR UN JUEGO (SABEMOS QUE HAY MUCHOS EQUIPOS CONOCIDOS PARA USTEDES, PERO EN TODO CASO LA LIGA ES QUIEN ORGANIZA LOS JUEGOS, EN CASO DE AMBOS CANCELAR, EL JUEGO SE PONDRÁ NULO CON MARCADOR 0-0 , ESTE MARCADOR SUMARA EMPATE A AMBOS PERO SOBRE TABLA SE RESTARÁ UN PUNTO, PARA QUE ASÍ NO PIERDA NI GANE PUNTOS, SOLO SUME O RESTE "CERO".

SI UN EQUIPO ENTRA DESPUÉS DE LA JORNADA 1, OSEA EN JORNADA 2, 3, 4 ETC. LOS JUEGOS DE JORNADAS PASADAS QUE NO ESTUVIERON INSCRITOS, NO PUEDEN RECUPERARSE, DE MODO QUE LOS PERDERIA PF 3-0 CONTRA EL EQUIPO QUE SE ACOMODO EN JORNADAS ANTERIORES Y EMPEZARIA A SUMAR JUEGOS DESDE LA JORNADA QUE EL EQUIPO INGRESO.

11.- CON EL TEMA RESPECTO A LAS LLUVIAS, TODO EQUIPO CON CAMPO DE LOCAL PROPIO ES RESPONSABLE Y TIENE LA DESVENTAJA DE QUE SI LES CANCELAN EL CAMPO ESE MISMO DÍA EL JUEGO LO PUEDE PERDER EN CASO DE QUE LLEGUE EL RIVAL VISITANTE Y NO SE JUEGUE. SÍ ES REPORTADO A LA LIGA EN EL TRANSCURSO DE LA MAÑANA (MINIMO DOS HORAS ANTES) Y LA LIGA CONSIGUE UN CAMPO CERCANO A LA ZONA DEL CAMPO CANCELADO, LOS DOS EQUIPOS TIENEN POR DERECHO DE DISPUTAR EL JUEGO EN DICHO CAMPO CONSEGUIDO, CUBRIENDO EN SU TOTALIDAD EL GASTO DEL CAMPO ADQUERIDO POR EL LOCAL QUE MARCA EL ROL, LA LIGA ACCEDERA CON 30 MINUTOS DE RECORRER EL JUEGO, PARA DAR COLCHON A LLEGAR AL CAMPO, EN CASO DEL QUE JUEGO SEA A LA 1:30 PM , QUE SEA ALAS 2:00 PM , EN CASO DE QUE SEA 12:00, QUE SE MUEVA 12:30 Y ASI SUCESIVAMENTE. Y A PARTIR DE LA HORA MARCARDA EL TIEMPO CORRE CON SUS 15 MINUTOS DE TOLERANCIA PARA NO PERDER PF CUALQUIER DE LOS DOS. EQUIPOS.

12.- ESTAMOS CREANDO UNA LIGA INTER CLUBES, PRIMERA FUERZA DE COPA PREMIER GDL SABATINA, POR LO CUAL A PARTIR DEL TORNEO DE INVIERNO 2015 NO SE PODRÁN CANCELAR JUEGOS, NI SIQUIERA UNA OCASIÓN, YA QUE QUEREMOS FORMALIZAR LA LIGA Y NO DAR OPCIÓN DE QUE CANCELEN POR CUALQUIER COSA, EN CASO DE ALGÚN EQUIPO QUIERA CANCELAR, SOLO PUEDE MOVER EL JUEGO DE DÍA Y/O DE HORA ESA MISMA SEMANA, SIN QUE PASÉ DEL SABADO Y SIEMPRE Y CUANDO PUEDA Y QUIERA EL RIVAL. EN TODO CASO SI NO PUEDE, SE PERDERIA PF.

13.- ESTA TEMPORADA VIGENTE PRIMAVERA 2016, SERA TODOS V.S. TODOS

OJO: SI ALGUN EQUIPO ES DADO DE BAJA, EN MANERA QUE QUEDE SU DIVISIÓN DE MANERA IMPARES LOS EQUIPOS, ESE EQUIPO SEGUIRA CUMPLIENDO SUS JORNADAS TOTALES.

AL FINAL TODOS LOS EQUIPOS TIENEN QUE TENER JUGADAS LAS MISMAS JORNADAS.

14.- AL FINALIZAR LA ÚLTIMA JORNADA, SOLO HABRÁ UNA SEMANA PARA PARTIDOS PENDIENTES. Y SI ALGUN EQUIPO CANCELA LA SEMANA DE PENDIENTES, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT AL EQUIPO QUE NO CANCELÓ EN LA SEMANA DE PENDIENTES, AUNQUE HAYA SIDO EL EQUÉ CANCELO EN LA JORNADA REGULAR. OJO: ESTÁ SEMANA SOLO ES PARA PARTIDOS CANCELADO POR LLUVIAS, CLIMA O FUERZA MAYOR, YA QUE NO SE PUEDE CANCELAR.

15.- PARA LIGUILLA LA LIGA ESCOGE LOS HORARIOS Y CAMPOS DONDE SE EFECTUARÁN LOS JUEGOS. PAGANDO LA MISMA CANTIDAD DESDE CUARTOS HASTA LA FINAL.

EN ESTE CASO, EL FORMATO DE LIGUILLA ES 1 V.S. 8 , 2 V.S. 7 , 3 V.S. 6 , 4 V.S. 5 , DANDOLE PRIORIDAD A LOS PRIMEROS CUATRO DE PRESENTAR SU CAMPO EN ELIMINATORIAS, SI UN EQUIPO QUE TIENE CAMPO DE LOCAL DE RENTA Y ESTA MEJOR POSICIONADO CONTRA EL QUE VA, Y ESTE TIENE CAMPO DE LOCAL, EL EQUIPO LOCAL MEJOR POSICIONADO SIN CAMPO SE VEERÁ OBLIGADO A PAGAR EL CAMPO TOTAL, PARA PODER JUGAR EN SU CAMPO , DE OTRO MODO O DE NEGARSE EL JUEGO SERÁ EN EL CLUB DEL RIVAL.

EL PREMIO PARA EL CAMPEÓN ES UN BONO DE \$2,000.00 O UN PAQUETE DE CARNE DEL PATROCINADOR DE RES (SOLO CARNE) PARA LOS JUGADORES SOLO DEL CLUB.

16.- SI EXISTE UNA PELEA DENTRO O FUERA DEL CAMPO, LA LIGA ES RESPONSABLE Y PODRÁ DETERMINAR LA SANCIÓN PARA EL EQUIPO O JUGADOR INVOLUCRADO, QUE PUEDE SER DESDE CASTIGO DE EXPULSIÓN POR PARTIDOS O EXPULSIÓN DEFINITIVA DE LA LIGA.

17.- PARA LIGUILLA ES OBLIGATORIO PRESENTAR CREDENCIALES COMPLETAS Y DRAFT IMPRESO AL ÁRBITRO, SI EL EQUIPO NO PRESENTA LOS DOS, PERDERÁ POR DE FAULT 3-0.

18.- SI UN PARTIDO ES SUSPENDIDO POR LLUVIA AL MOMENTO, SE TENDRÁ QUE PAGAR EL CAMPO COMPLETO YA QUE SE GENERÓ UN GASTO DE LUZ Y CAMPO DURANTE. Y SE REAGENDARÁ EN PENDIENTES RESPETANDO EL MISMO MARCADOR Y CON TIEMPO COMPLETO, (CUBRIENDO DE NUEVA CUENTA EL GASTO DE CAMPO).

OJO SI UN CLUB PRIVADO, SUSPENDE EL JUEGO POR CONDICIONES DEL CAMPO, Y SE NEGOCIA CON LA LIGA VIA TELEFONICA, DE MOVER EL JUEGO EN ESE INSTANTE A UN CAMPO CERCANO, EL JUEGO SE PUEDE LLEVAR A CABO, PERO SI EL LOCAL DECIDE NO JUGARLO EL JUEGO SE LE DARA POR DE FAULT AL VISITANTE, PERO SI SE JUEGA ES JUEGO OFICIAL, CUBRIENDO GASTO DEL CAMPO EL LOCAL.

EL REGLAMENTO ESTA SUJETO A CAMBIOS, PARA IR MEJORANDO CADA TORNEO Y TEMPORADA. ESTE REGLAMENTO TIENE VIGENCIA AL FINALIZAR EL TORNEO DE PRIMAVERA 2016.

EL CAMPEÓN TIENE DERECHO A ESCOGER HORARIO FIJO AL TORNEO ENTRANTE.



**LIGA ENTRE SEMANA NOCTURNA (PREMIUM,
PRIMERA, TITANIUM SERIE A, DIAMOND SERIEA).**

1.- EL FORMATO DE LIGA ES FÚTBOL 11 V.S. 11, DE MODO QUE SI DURANTE EL PARTIDO SE EXPULSA UN JUGADOR EL EQUIPO TENDRÁ UN JUGADOR MENOS, SIN PODER RELEVAR EL EXPULSADO.

2.- LOS CAMPOS O SEDES SON DOS: COPA PREMIER PARK (ITSZ) ÚBICADO EN LA ZONA DEL BAJIO Y ÚNICO, UBICADO EN AVENIDA PATRIA. CAMPOS NAPOLES, LAS PALMAS Y CAMPOS O2.

LA LIGA SOLO PUEDE DISPONER Y DESIGNAR LOS CAMPOS DE RENTA DE LOCAL, YA QUE TENEMOS ACUERDOS Y HORARIOS ARREGLADOS.

3.- ESTA TEMPORADA YA NO SE PODRÁ PONER UN CAMPO DE LOCAL, YA QUE TENEMOS SATURADO DE CANCHAS POR TODA LA CIUDAD.

PARA LOS EQUIPOS ANTIGUOS QUE DISPONEN DE LOCALÍAS PERMANENTES COMO SON LOS CLUBES (CLUB PROVIDENCIA, CLUB ATLAS CHAPALITA, CLUB HACIENDA SAN JAVIER, COUNTRY CLUB, SANTA ANITA, ETC) SI ES POSIBLE ASIGNAR DE LOCALES TODAS LAS JORNADAS DEL TORNEO, SOLO CORRIENDO EL RIESGO QUE SI ESA SEMANA SU CAMPO ES CANCELADO POR MANTENIMIENTO, LLUVIA O ALGÚNA RAZÓN ES OBLIGATORIO ESA MISMA SEMANA CUBRIR EL GASTO TOTAL DE ALGÚN CAMPO EXTERNO CONSEGUIDO POR LA LIGA O LLEGAR A UN ACUERDO CON EL RIVAL (SI ACCEDE CLARO) A EL TEMA MONETARIO DE PAGO DE CAMPO, ESE ES EL ÚNICO RIESGO QUE CORRE EL EQUIPO CON LOCALÍA FIJA.

4.- EL COSTO DE INSCRIPCIÓN ES DE \$6,950000.00 PESOS Y LOS CAMPOS DE LOCAL EN ÚNICO NOCTURNA ES DE \$1,500.00 (PAGO VIGILANTE ÚNICO) Y DE COPA PREMIER PARK \$1,300.00 (PAGO ENCARGADOS DE LA CANCHA) , O2 \$1,500.00 (PAGO EN OFICINAS O2), NAPOLES \$1,500.00 (PAGO A LOS ÁRBITROS) LOS PAGOS TIENEN QUE SER ANTES DE INICIAR LOS JUEGOS O NO SE PODRÁ DAR EL SILBATAZO INICIAL.

SI UN CLUB O EQUIPO CON CAMPO RECIBE A UN RIVAL SIN CAMPO ÉSTE NO TIENE COSTO ALGUNO PARA AMBOS.

5.- SI UN EQUIPO AL FINAL DE LA JORNADA 2, SIGUE CON ADEUDO DE INSCRIPCIÓN, SE RESTARÁ UN PUNTO SOBRE TABLA GENERAL, HASTA JORNADA 5 (TOTAL -4) SI PARA JORNADA 5 INICIO EL EQUIPO SIGUE CON DEUDA, SE DARÁ DE BAJA AUTOMATICAMENTE, SI REEMBOLSO ALGUNO. SI EL PAGO DE CAMPO ES INCOMPLETO DE MISMA FORMA SE RESTARÁ UN PUNTO MENOS SOBRE TABLA (SEMANA A SEMANA, HASTA SALDAR), SON PUNTOS QUE NO SE RECUPERÁN NI UNA VEZ LIQUIDADADO.

6.- SOLO TIENEN TIEMPO DE TOLERANCIA DE ESPERA DE 15 MINUTOS, SI AL MINUTO 16 FIRMA EL CAPITÁN LA CEDULA, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT.

SI EL EQUIPO AFECTADO LLEGA DESPUES DEL MINUTO 16. Y LLEGA A UN ARREGLO CON EL CAPITÁN RIVAL, PODRÁ JUGAR DE MANERA AMISTOSA, AUNQUE EL PARTIDO YA ESTÁ DECRETADO, EL PAGO DE CAMPO SE REALIZARÁ.

7.- LOS PAGOS DE INSCRIPCIÓN SON UNICAMENTE EN OFICINAS Y CON UN RECIBO FIRMADO, DE OTRO MODO NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR PAGOS FUERA DE OFICINA. LOS PAGOS DE CAMPOS SI SON EN LOS CAMPOS CON CADA ENCARGADO RESPONSABLE.

8.- EL JUEGO POR DE FAULT, SE DA CON EL MARCADOR DE 3-0 EN CONTRA DEL EQUIPO QUE NO SE PRESENTÓ. Y LOS GOLES NO SE MARCARÁN A FAVOR DE NADIE.

9.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD ÚNICA Y TOTAL DE LAS TABLAS DE GOLEO. SI EL CAPITÁN NO TIENE LLENO EL DRAFT DE JUGADORES EN LA PAGINA WEB Y TAMPOCO TIENE TODAS LAS CEDULAS DE JUEGOS LLENAS CON LETRA LEGIBLE Y FIRMADA, NO CONTARÁ EL GOLEO PARA DICHO EQUIPO.

10.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD DE CONFIRMAR EL JUEGO EL MISMO DIA DE SU PARTIDO, YA SEA EN NUESTRA REDES SOCIALES O TELEFONOS DE CONTACTO.

OJO: SOLO ES PARA AVISAR AL RIVAL QUE SI VAN. (PASAR PUNTO 11).

SI UN EQUIPO CONFIRMA Y DEJA PLANTADO A UN RIVAL, A PARTE DE PERDER EL JUEGO POR DE FAULT, TENDRÁ UNA SANCIÓN DE -3 PUNTOS SOBRE TABLA GENERAL. SI EL EQUIPO REPITE UN SEGUNDO “PLANTÓN”, AUTOMATICAMENTE SE DARÁ DE BAJA DEL TORNEO, SIN OPCIÓN A NADA.

11.- PARA ESTE TORNEO, YA NO ES POSIBLE LAS CANCELACIONES DE JUEGO, NI UNA VEZ POR TEMPORADA NI NADA. ESTA LA OPCIÓN DE QUE SI A ALGUN EQUIPO SE LE COMPLICAS EL DÍA SE PUEDE MOVER SU JUEGO A ESA MISMA SEMANA, SI SOLO SI PUEDE EL RIVAL Y EXISTE DISPONIBILIDAD DE CAMPOS, DE OTRA MANERA PERDER POR DE FAULT EL EQUIPO QUE QUIERA POSPONER.

ANTES ESTABA LA POSIBILIDAD DE CANCELAR 24 HORAS ANTES. ESTE TORNEO YA NO SERÁ POSIBLE, YA QUE PARA MUCHOS EQUIPOS SE LES HACE FÁCIL CANCELAR DE TODO CUANDO EN VERDAD HAY GENTE QUE SOLO SE INSCRIBE PARA JUGAR CADA SEMANA, POR ESO ES ESTA NUEVA REGLA.

NO PUEDEN ORGANIZARSE AMBOS EQUIPOS PARA CANCELAR UN JUEGO (SABEMOS QUE HAY MUCHOS EQUIPOS CONOCIDOS PARA USTEDES, PERO EN TODO CASO LA LIGA ES QUIEN ORGANIZA LOS JUEGOS, EN CASO DE AMBOS CANCELAR, EL JUEGO SE PONDRÁ NULO CON MARCADOR 0-0, ESTE MARCADOR SUMARÁ EMPATE A AMBOS PERO SOBRE TABLA SE RESTARÁ UN PUNTO, PARA QUE ASÍ NO PIERDA NI GANE PUNTOS, SOLO SUME O RESTE “CERO”.

12.- ESTA TEMPORADA VIGENTE (PRIMAVERA VERANO APERTURA 2016) SERÁN UN TOTAL DE 15 JORNADAS.

EN LAS CATEGORÍAS FUERTES QUE ERAN PRIMERA Y PREMIUM, SIEMPRE SE HAN MANEJADO LAS 15 JORNADAS POR SER EL PARAMETRO SIEMPRE DE SER 16 EQUIPOS, EN ESTE TORNEO ENTRARON EQUIPOS MÁS PERO SEGUIREMOS MANTENIENDO LAS 15 JORNADAS, AUNQUE NO SEA EL TODOS V.S. TODOS, Y LOS PARTIDOS DE 15 JORNADAS SE ACOMODARÁN AL AZAR.

POR ENDE LAS DEMÁS CATEGORÍAS COMO DIAMOND, PRIMERA Y SERIE A, TERMINARÁN CON LAS MISMAS 15 JORNADAS JUGADAS.

OJO: SI ALGUN EQUIPO ES DADO DE BAJA, EN MANERA QUE QUEDE SU DIVISIÓN DE MANERA IMPARES LOS EQUIPOS, ESE EQUIPO SEGUIRÁ CUMPLIENDO LAS 15 JORNADAS, DÁNDOSE POR DE FAULT A SUS PRÓXIMOS RIVALES, ELEGIDOS AL AZAR (CONFORME SE VA GENERANDO EL ROL).

SI UN EQUIPO ENTRA DESPUÉS DE LA JORNADA 1, OSEA EN JORNADA 2, 3, 4 ETC. LOS JUEGOS DE JORNADAS PASADAS QUE NO ESTUVIERON INSCRITOS, NO PUEDEN RECUPERARSE, DE MODO QUE LOS PERDERIA PF 3-0 CONTRA EL EQUIPO QUE SE

ACOMODO EN JORNADAS ANTERIORES Y EMPEZARIA A SUMAR JUEGOS DESDE LA JORNADA QUE EL EQUIPO INGRESO.

AL FINAL TODOS LOS EQUIPOS TIENEN QUE TENER JUGADAS LAS MISMAS JORNADAS.

13.- AL FINALIZAR LA JORNADA 15, SOLO HABRÁ DOS SEMANAS PARA PARTIDOS PENDIENTES (OJO NO QUE HAYAN CANCELADO, SI NO LOS QUE POR LLUVIA, CLIMA O CONDICIÓN EXTRA DEL CAMPO SE HAYA CANCELADO) Y SI ALGUN EQUIPO CANCELA LA SEMANA DE PENDIENTES, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT AL EQUIPO QUE NO CANCELÓ EN LA SEMANA DE PENDIENTES, AUNQUE HAYA SIDO EL EQUIPO QUE CANCELO EN LA JORNADA REGULAR.

14.- TODO EQUIPO QUE SEA LOCAL EN LOS CAMPOS DE ÚNICO U O2, LOS JUEGOS NO PUEDE MOVER NI DE DÍA, NI POSPONER, YA QUE POR CONTRATO SE VE OBLIGADO A PAGAR LOS \$1,500.00 DEL CAMPO, ASÍ COMO O2 Y NAPOLES.

15.- EN EL CASO DE LAS LLUVIAS, LOS EQUIPOS DEBEN CONFIRMAR DURANTE EL DÍA SU JUEGO, SOLO LA LIGA TIENE LA ORDEN O DECISIÓN DE CANCELAR JUEGOS, EN CASO DE CANCELAR LA LIGA, LOS JUEGOS SE REAGENDARÁN EN SEMANA DE PENDIENTES.

SI UN EQUIPO NO CONFIRMA O CANCELA, POR EL PRETEXTO DE LA LLUVIA, HORAS ANTES SIN QUE LA LIGA DE LUZ VERDE CON EL CANCELADO DE JUEGOS, PERDERA POR DE FAULT, AÚN SI LLUEVE DURANTE SU HORA DE JUEGO, LO PERDERÁ POR DE FAULT POR NO CONFIRMAR.

16.- SI LA LLUVIA SUSPENDE UN JUEGO UNA VEZ TERMINADO EL PRIMER TIEMPO, EL MARCADOR PERMANECERÁ COMO ESTABA EN EL PARTIDO Y SERÁ OFICIAL. SI LA LLUVIA SUSPENDE EL JUEGO ANTES DE TERMINAR EL PRIMER TIEMPO, EL PARTIDO SE REAGENDARÁ EN SEMANA PENDIENTES, CON MARCADOR COMO ESTABA Y CON LOS DOS TIEMPOS COMPLETOS (PAGANADO EL MISMO CAMPO, EL LOCAL).

17.- PARA EL CASO DE SER LA JORNADA 1 , 13, 14 Y 15 (QUE SON LAS SEMANAS CRÍTICAS) Y AMBOS EQUIPOS SE "ORGANIZAN" PARA QUERER CANCELAR , ESTO ES IMPOSIBLE, YA QUE EXISTE LA REGLA DE NO PODER POSPONER JUEGOS ESTAS SEMANAS, TENGAN O NO TENGAN PENDIENTE, EL PARTIDO PARA AMBOS SERÁ CANCELADO Y APARECERÁ COMO EMPATE 0-0 SU JUEGO AUNQUE AL SUMAR EN LA TABLA GENERAL , NO SUMARA NI UN PUNTO, YA QUE EL PARTIDO SE DECRETARÍA POR DE FAULT A AMBOS.

18.- PARA LIGUILLA LA LIGA ESCOGE LOS HORARIOS Y CAMPOS DONDE SE EFECTUARÁN LOS JUEGOS. PAGANDO LA MISMA CANTIDAD DESDE CUARTOS HASTA LA FINAL.

EN ESTE CASO, EL FORMATO DE LIGUILLA ES 1 V.S. 8 , 2 V.S. 7 , 3 V.S. 6 , 4 V.S. 5 , DANDOLE PRIORIDAD A LOS PRIMEROS CUATRO DE PRESENTAR SU CAMPO EN ELIMINATORIAS, SI UN EQUIPO QUE TIENE CAMPO DE LOCAL DE RENTA Y ESTA MEJOR

POSICIONADO CONTRA EL QUE VA, Y ESTE TIENE CAMPO DE LOCAL, EL EQUIPO LOCAL MEJOR POSICIONADO SIN CAMPO SE VEERÁ OBLIGADO A PAGAR EL CAMPO TOTAL, PARA PODER JUGAR EN SU CAMPO , DE OTRO MODO O DE NEGARSE EL JUEGO SERÁ EN EL CLUB DEL RIVAL.

EN CASO DE EMPATE EN LIGUILLAS, EL CRITERIO DE DESEMPATE SERÁN PENALES DIRECTOS, DESDE CUARTOS DE FINAL HASTA LA FINAL.

19.- SI EXISTE UNA PELEA DENTRO O FUERA DEL CAMPO, LA LIGA ES RESPONSABLE Y PODRÁ DETERMINAR LA SANCIÓN PARA EL EQUIPO O JUGADOR INVOLUCRADO, QUE PUEDE SER DESDE CASTIGO DE EXPULSIÓN POR PARTIDOS O EXPULSIÓN DEFINITIVA DE LA LIGA.

20.- PARA LIGUILLA ES OBLIGATORIO PRESENTAR CREDENCIALES COMPLETAS Y DRAFT IMPRESO AL ÁRBITRO, SI EL EQUIPO NO PRESENTA LOS DOS, PERDERÁ POR DE FAULT 3-0.

OJO: EL CAPITÁN DEBE ESTAR DE ACUERDO DEL PAPELEO COMPLETO ANTES DEL JEUGO, UNA VEZ INICIADO EL JUEGO QUIERE DECIR QUE ESTA DE ACUERDO CON SU PAPELEO, Y NO HABRÁ VUELTA ATRÁS, SE RESPATARÁ EL MARCADOR FINAL.

21.- SI UN PARTIDO ES SUSPENDIDO POR LLUVIA AL MOMENTO, SE TENDRÁ QUE PAGAR EL CAMPO COMPLETO YA QUE SE GENERÓ UN GASTO DE LUZ Y CAMPO DURANTE.

22.- LA LIGA DA DE REGALO 15 CAMISAS DE UNIFORME PARA LOS EQUIPOS NUEVOS Y QUE PAGAN PUNTUAL ANTES DE JORNADA 2. .

EL REGLAMENTO ESTA SUJETO A CAMBIOS, PARA IR MEJORANDO CADA TORNEO Y TEMPORADA. ESTE REGLAMENTO TIENE VIGENCIA AL FINALIZAR EL TORNEO DE PRIMAVERA 2016.

EL TORNEO INICIA EL 13 DE JUNIO Y TERMINA EN NOVIEMBRE, DEL PRESENTE.

EL CAMPEÓN TIENE DERECHO A ESCOGER HORARIO FIJO AL TORNEO ENTRANTE.



REGLAMENTOS.

COPA FEMENIL PREMIER GDL

1.- EL FORMATO DE LIGA ES FÚTBOL 9 V.S. 9, DE MODO QUE SI DURANTE EL PARTIDO SE EXPULSA UN JUGADOR EL EQUIPO TENDRÁ UN JUGADOR MENOS, SIN PODER RELEVAR EL EXPULSADO.

2.- LOS CAMPOS O SEDES SON DOS: COPA PREMIER PARK (ITSZ) ÚBICADO EN LA ZONA DEL BAJIO , HACIENDA SAN ACASIO Y ESPORADICAMENTE CANCHA ÚNICO DE 8 , 9 Y 10 PM.

3.- UN EQUIPO PUEDE PRESENTAR SU CAMPO DE LOCAL, SOLO QUE TENGA LAS MEDIDAS OFICIALES DE FÚTBOL 9, Y COMO TRATO SE TENDRÁN QUE COBRAR AL RIVAL LA CUOTA DE VISITANTE, COMO SE COBRA EN NUESTRAS SEDES.

4.- EL COSTO DE INSCRIPCIÓN ES DE \$7,700.00 PESOS , INCLUYE TODOS LOS JUEGOS, GASTOS DE LUZ, CAMPO , ARBITRAJES , PAPELEO ETC.

5.- SI UN EQUIPO AL FINAL DE LA JORNADA 2, SIGUE CON ADEUDO DE INSCRIPCIÓN, SE RESTARA UN PUNTO SOBRE TABLA GENERAL, HASTA JORNADA 5 (TOTAL -4) SI PARA JORNADA 6 INICIO EL EQUIPO SIGUE CON DEUDA, SE DARÁ DE BAJA AUTOMATICAMENTE, SIN REEMBOLSO ALGUNO.

6.- A DIFERENCIA DEL FÚTBOL 7, SI ESTÁN PERMITIDAS LAS BARRIDAS Y LOS SAQUES DE BANDA CON LA MANO. SON DOS TIEMPOS DE 25 MINUTOS Y EN CASO DE EMPATE DEL PARTIDO, SE JUGARÁ UNA TANDA DE PENALES (5) , DONDE EL VENCEDOR GANA 2 PUNTOS Y EL PERDEDOR 1.

EL VENCEDOR EN TIEMPO REGULAR SON 3 PUNTOS.

7.- SOLO TIENEN TIEMPO DE TOLERANCIA DE ESPERA DE 15 MINUTOS, SI AL MINUTO 16 FIRMA EL CAPITÁN LA CEDULA, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT.

SI EL EQUIPO AFECTADO LLEGA DESPUES DEL MINUTO 16. Y LLEGA A UN ARREGLO CON EL CAPITÁN RIVAL, PODRÁ JUGAR DE MANERA AMISTOSA, AUNQUE EL PARTIDO YA ESTÁ DECRETADO, EL PAGO DE CAMPO SE REALIZARÁ.

8.- LOS PAGOS DE INSCRIPCIÓN SON UNICAMENTE EN OFICINAS Y CON UN RECIBO FIRMADO, DE OTRO MODO NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR PAGOS FUERA DE OFICINA. LOS PAGOS DE CAMPOS SI SON EN LOS CAMPOS CON CADA ENCARGADO RESPONSABLE.

9.- EL JUEGO POR DE FAULT, SE DA CON EL MARCADOR DE 3-0 EN CONTRA DEL EQUIPO QUE NO SE PRESENTÓ. Y LOS GOLES NO SE MARCARÁN A FAVOR DE NADIE.

10.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD ÚNICA Y TOTAL DE LAS TABLAS DE GOLEO. SI EL CAPITÁN NO TIENE LLENO EL DRAFT DE JUGADORES EN LA PAGINA WEB Y TAMPOCO TIENE TODAS LAS CEDULAS DE JUEGOS LLENAS CON LETRA LEGIBLE Y FIRMADA, NO CONTARÁ EL GOLEO PARA DICHO EQUIPO.

11.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD DE CONFIRMAR EL JUEGO EL MISMO DIA DE SU PARTIDO, YA SEA EN NUESTRA REDES SOCIALES O TELEFONOS DE CONTACTO.

SI UN EQUIPO CONFIRMA Y DEJA PLANTADO A UN RIVAL, A PARTE DE PERDER EL JUEGO POR DE FAULT, TENDRÁ UNA SANCIÓN DE -3 PUNTOS SOBRE TABLA GENERAL. SI EL EQUIPO REPITE UN SEGUNDO “PLANTÓN”, AUTOMATICAMENTE SE DARÁ DE BAJA DEL TORNEO, SIN OPCIÓN A NADA.

12.- PARA ESTE TORNEO YA NO HAY OPORTUNIDAD DE CANCELAR JUEGOS, NI UNA SOLA VEZ EN TEMPORADA, SOLO ES POSIBLE MOVER DE DIA Y HORARIO, SOLO SI PUEDE EL RIVAL Y EXISTIERA CAMPO DISPONIBLE Y QUE SEA ESA MISMA SEMANA.

Y LOS EQUIPOS DEBEN ACOPLARSE A LOS DISTINTOS HORARIOS Y DÍAS QUE PRESENTAN LA MAYORÍA DE LOS EQUIPOS, SE LES ACOMODA UN 70% SUS JUEGOS EN SU DÍA ELEGIDO, PERO ES NECESARIO PRESENTARSE EL 30% EN OTROS DÍAS DISTINTOS DONDE LOS RIVALES TMB TIENE DERERCHO DE JUGAR EN SU DÍA, RECUEDEN QUE SON MÁS DE 35 EQUIPOS, CON DÍAS Y HORAS DISTINTAS.}

13.- A PARTIR DEL 2015 ESTA PERMITIDO JUGAR EN VARIOS EQUIPOS AUNQUE SEAN DE LA MISMA CATEGORIA, SOLO PARA LIGUILLAS SE TIENE QUE ESCOGER UN EQUIPO.

14.- ESTA TEMPORADA VIGENTE (APERTURA 2016) SERÁN UN TOTAL DE 15 JORNADAS, USANDO EL SISTEMA DE TODAS V.S. TODAS DE LA PRIMERA DIVISIÓN, EN EL CASO DE LA SERIE A SON MAS EQUIPOS, PERO JUGARÍAN LAS MISMAS 13 JORNADAS QUE EN PRIMERA, YA QUE ES EL PLUS DE LA CATEGORÍA MAYOR Y APARTE TIENEN QUE TERMINAR LA TEMPORADA EL MISMO DÍA, LOS EQUIPOS AL AZAR PARA SERIE A, SOLO ELEGIDOS AL

AZAR, TOMANDO MUCHO EN CUENTA, QUE TENGAN LOS MISMOS DÍAS PARECIDOS DE JUEGO.

NO PUEDEN ORGANIZARSE AMBOS EQUIPOS PARA CANCELAR UN JUEGO (SABEMOS QUE HAY MUCHOS EQUIPOS CONOCIDOS PARA USTEDES, PERO EN TODO CASO LA LIGA ES QUIEN ORGANIZA LOS JUEGOS, EN CASO DE AMBOS CANCELAR, EL JUEGO SE PONDRÁ NULO CON MARCADOR 0-0 , ESTE MARCADOR SUMARÁ EMPATE A AMBOS PERO SOBRE TABLA SE RESTARÁ UN PUNTO, PARA QUE ASÍ NO PIERDA NI GANE PUNTOS, SOLO SUME O RESTE "CERO".

SI UN EQUIPO ENTRA DESPUÉS DE LA JORNADA 1, OSEA EN JORNADA 2, 3, 4 ETC. LOS JUEGOS DE JORNADAS PASADAS QUE NO ESTUVIERON INSCRITOS, NO PUEDEN RECUPERARSE, DE MODO QUE LOS PERDERIA PF 3-0 CONTRA EL EQUIPO QUE SE ACOMODO EN JORNADAS ANTERIORES Y EMPEZARIA A SUMAR JUEGOS DESDE LA JORNADA QUE EL EQUIPO INGRESO.

OJO: SI ALGUN EQUIPO ES DADO DE BAJA, EN MANERA QUE QUEDE SU DIVISIÓN DE MANERA IMPARES LOS EQUIPOS, ESE EQUIPO SEGUIRA CUMPLIENDO LAS 13 JORNADAS, DÁNDOSE POR DE FAULT A SUS PRÓXIMOS RIVALES, ELEGIDOS AL AZAR (CONFORME SE VA GENERANDO EL ROL).

AL FINAL TODOS LOS EQUIPOS TIENEN QUE TENER JUGADAS LAS MISMAS JORNADAS.

14.- AL FINALIZAR LA JORNADA 15, SOLO HABRÁ UNA SEMANA PARA PARTIDOS PENDIENTES. Y SI ALGUN EQUIPO CANCELA LA SEMANA DE PENDIENTES, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT AL EQUIPO QUE NO CANCELÓ EN LA SEMANA DE PENDIENTES, AUNQUE HAYA SIDO EL EQUIPO QUE CANCELÓ EN LA JORNADA REGULAR.

15.- PARA LIGUILLA LA LIGA ESCOGE LOS HORARIOS Y CAMPOS DONDE SE EFECTUARÁN LOS JUEGOS. PAGANDO LA MISMA CANTIDAD DESDE CUARTOS HASTA LA FINAL.

LA GRAN FINAL TENDRÁ QUE SER EL MISMO DÍA DE AMBAS DIVISIONES.

16.- SI EXISTE UNA PELEA DENTRO O FUERA DEL CAMPO, LA LIGA ES RESPONSABLE Y PODRÁ DETERMINAR LA SANCIÓN PARA EL EQUIPO O JUGADOR INVOLUCRADO, QUE PUEDE SER DESDE CASTIGO DE EXPULSIÓN POR PARTIDOS O EXPULSIÓN DEFINITIVA DE LA LIGA.

17.- PREMIO AL CAMPEÓN DE PRIMERA ES UN BONO DE \$3,000.00 (TRES MIL PESOS 00/100 M.N.) Y 12 PLAYERAS DE MARCA PROPIA DE VISITANTE PARA EL EQUIPO.

PARA LA SERIE A EL PREMIO ES UN BONO DE \$1,000.00 (MIL MIL PESOS 00/100 M.N.) Y 12 PLAYERAS DE MARCA PROPIA PARA EL CAMPEÓN.

EL CAMPEÓN, SUBCAMPEÓN Y POSIBLEMENTE EL TERCER LUGAR DE LA SERIE A , GANA EL ASCENSO DIRECTO A PRIMERA EL SIG TORNEO, Y LOS DOS ÚLTIMOS DE PRIMERA DIVISIÓN ASCIENDEN A LA SERIE A.

18.- PARA LIGUILLA ES OBLIGATORIO PRESENTAR CREDENCIALES COMPLETAS Y DRAFT IMPRESO AL ÁRBITRO, SI EL EQUIPO NO PRESENTA LOS DOS, PERDERÁ POR DE FAULT 3-0.

19.- SI UN PARTIDO ES SUSPENDIDO POR LLUVIA AL MOMENTO, Y EL TIEMPO REGULAR PASA DEL SEGUNDO TIEMPO, EL JUEGO SE DECRETARÁ POR TERMINADO CON EL MISMO MARCADOR.

20.- TODO EQUIPO SE VE OBLIGADO A LLEVAR SUS PROPIOS BALONES, SI UN ENCUENTRO NO SE PUEDE INICIAR A FALTA DE BALONES, LA LIGA CUENTA CON EL BALÓN DE EMERGENCIA, EN CASO DE QUE SE TERMINE EL JUEGO CON BALONES VOLADOS, EL JUEGO SE LE DA PFAULT A FAVOR DEL EQUIPO QUE LLEVO LOS BALONES, SI AMBOS EQUIPOS LLEVARÓN BALONES Y SE SUSPENDE EL JUEGO A FALTA DE, EL MARCADOR SE RESPETA Y SE DA POR FINALIZADO EL JUEGO.

EL REGLAMENTO ESTA SUJETO A CAMBIOS, PARA IR MEJORANDO CADA TORNEO Y TEMPORADA. ESTE REGLAMENTO TIENE VIGENCIA AL FINALIZAR EL TORNEO DE PRIMAVERA 2016.

EL TORNEO INICIA EL 13 DE JUNIO Y TERMINA EN NOVIEMBRE, DEL PRESENTE.



LIGA SENIOR +30

1.- EL FORMATO DE LIGA ES FÚTBOL 11 V.S. 11, DE MODO QUE SI DURANTE EL PARTIDO SE EXPULSA UN JUGADOR EL EQUIPO TENDRÁ UN JUGADOR MENOS, SIN PODER RELEVAR EL EXPULSADO.

2.- LOS CAMPOS O SEDES SON : ÚNICO, NAPOLES, CAMPOS O2 , COUNTRY CLUB Y CLUB SANTA ANITA

3.- ESTA TEMPORADA SE PUEDE PONER TU CAMPO DE LOCAL SOLO ANTES DE INICIAR TORNEO. RECUERDEN QUE LA LIGA ES DE LUNES A JUEVES Y TE PUEDE TOCAR LOCAL VISITA CUALQUIER DIA DE LA SEMANA, SEGÚN COMO LO ASIGNE LA LIGA.

4.- EL COSTO DE INSCRIPCIÓN ES DE \$6,500.00 PESOS Y LOS CAMPOS DE LOCAL EN ÚNICO NOCTURNA ES DE \$1,500.00 (PAGO VIGILANTE ÚNICO) Y DE COPA PREMIER PARK \$1,300.00 (PAGO ENCARGADOS DE LA CANCHA) , O2 \$1,500.00 (PAGO EN OFICINAS O2), NAPOLES \$1,500.00 (PAGO A LOS ÁRBITROS) LOS PAGOS TIENEN QUE SER ANTES DE INICIAR LOS JUEGOS O NO SE PODRÁ DAR EL SILBATAZO INICIAL.

SI UN CLUB O EQUIPO CON CAMPO RECIBE A UN RIVAL SIN CAMPO ÉSTE NO TIENE COSTO ALGUNO PARA AMBOS.

5.- SI UN EQUIPO AL FINAL DE LA JORNADA 2, SIGUE CON ADEUDO DE INSCRIPCIÓN, SE RESTARÁ UN PUNTO SOBRE TABLA GENERAL, HASTA JORNADA 5 (TOTAL -4) SI PARA JORNADA 5 INICIO EL EQUIPO SIGUE CON DEUDA, SE DARÁ DE BAJA AUTOMATICAMENTE, SI REEMBOLSO ALGUNO. SI EL PAGO DE CAMPO ES INCOMPLETO DE MISMA FORMA SE RESTARÁ UN PUNTO MENOS SOBRE TABLA (SEMANA A SEMANA, HASTA SALDAR), SON PUNTOS QUE NO SE RECUPERÁN NI UNA VEZ LIQUIDADO.

6.- SOLO TIENEN TIEMPO DE TOLERANCIA DE ESPERA DE 15 MINUTOS, SI AL MINUTO 16 FIRMA EL CAPITÁN LA CEDULA, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT.

SI EL EQUIPO AFECTADO LLEGA DESPUES DEL MINUTO 16. Y LLEGA A UN ARREGLO CON EL CAPITÁN RIVAL, PODRÁ JUGAR DE MANERA AMISTOSA, AUNQUE EL PARTIDO YA ESTÁ DECRETADO, EL PAGO DE CAMPO SE REALIZARÁ.

7.- LOS PAGOS DE INSCRIPCIÓN SON UNICAMENTE EN OFICINAS Y CON UN RECIBO FIRMADO, DE OTRO MODO NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR PAGOS FUERA DE OFICINA. LOS PAGOS DE CAMPOS SI SON EN LOS CAMPOS CON CADA ENCARGADO RESPONSABLE.

8.- EL JUEGO POR DE FAULT, SE DA CON EL MARCADOR DE 3-0 EN CONTRA DEL EQUIPO QUE NO SE PRESENTÓ. Y LOS GOLES NO SE MARCARÁN A FAVOR DE NADIE.

9.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD ÚNICA Y TOTAL DE LAS TABLAS DE GOLEO. SI EL CAPITÁN NO TIENE LLENO EL DRAFT DE JUGADORES EN LA PAGINA WEB Y TAMPOCO TIENE TODAS LAS CEDULAS DE JUEGOS LLENAS CON LETRA LEGIBLE Y FIRMADA, NO CONTARÁ EL GOLEO PARA DICHO EQUIPO.

10.- TODO CAPITÁN TIENE LA RESPONSABILIDAD DE CONFIRMAR EL JUEGO EL MISMO DIA DE SU PARTIDO, YA SEA EN NUESTRA REDES SOCIALES O TELEFONOS DE CONTACTO.

OJO: SOLO ES PARA AVISAR AL RIVAL QUE SI VAN. (PASAR PUNTO 11).

SI UN EQUIPO CONFIRMA Y DEJA PLANTADO A UN RIVAL, A PARTE DE PERDER EL JUEGO POR DE FAULT, TENDRÁ UNA SANCIÓN DE -3 PUNTOS SOBRE TABLA GENERAL. SI EL EQUIPO REPITE UN SEGUNDO "PLANTÓN", AUTOMATICAMENTE SE DARÁ DE BAJA DEL TORNEO, SIN OPCIÓN A NADA.

11.- PARA ESTE TORNEO, YA NO ES POSIBLE LAS CANCELACIONES DE JUEGO, NI UNA VEZ POR TEMPORADA NI NADA. ESTA LA OPCIÓN DE QUE SI A ALGUN EQUIPO SE LE COMPLICLA EL DÍA SE PUEDE MOVER SU JUEGO A ESA MISMA SEMANA, SI SOLO SI PUEDE EL RIVAL Y EXITE DISPONIBILIDAD DE CAMPOS, DE OTRA MANERA PERDER POR DE FAULT EL EQUIPO QUE QUIERA POSPONER.

ANTES ESTABA LA POSIBILIDAD DE CANCELAR 24 HORAS ANTES. ESTE TORNEO YA NO SERÁ POSIBLE, YA QUE PARA MUCHOS EQUIPOS SE LES HACE FÁCIL CANCELAR DE TODO CUANDO EN VERDAD HAY GENTE QUE SOLO SE INSCRIBE PARA JUGAR CADA SEMANA, POR ESO ES ESTA NUEVA REGLA.

NO PUEDEN ORGANIZARSE AMBOS EQUIPOS PARA CANCELAR UN JUEGO (SABEMOS QUE HAY MUCHOS EQUIPOS CONOCIDOS PARA USTEDES, PERO EN TODO CASO LA LIGA ES QUIEN ORGANIZA LOS JUEGOS, EN CASO DE AMBOS CANCELAR, EL JUEGO SE PONDRA NULO CON MARCADOR 0-0, ESTE MARCADOR SUMARA EMPATE A AMBOS PERO SOBRE TABLA SE RESTARÁ UN PUNTO, PARA QUE ASÍ NO PIERDA NI GANE PUNTOS, SOLO SUME O RESTE "CERO".

SI UN EQUIPO ENTRA DESPUÉS DE LA JORNADA 1, OSEA EN JORNADA 2, 3, 4 ETC. LOS JUEGOS DE JORNADAS PASADAS QUE NO ESTUVIERON INSCRITOS, NO PUEDEN RECUPERARSE, DE MODO QUE LOS PERDERIA PF 3-0 CONTRA EL EQUIPO QUE SE ACOMODO EN JORNADAS ANTERIORES Y EMPEZARIA A SUMAR JUEGOS DESDE LA JORNADA QUE EL EQUIPO INGRESO.

12.- ESTA TEMPORADA VIGENTE (VERANO APERTURA 2016) LAS JORNADAS SE MEDIRAN DE MODO QUE SEA TODOS V.S. TODOS EN EL TORNEO.

OJO: SI ALGUN EQUIPO ES DADO DE BAJA, EN MANERA QUE QUEDE SU DIVISIÓN DE MANERA IMPARES LOS EQUIPOS, ESE EQUIPO SEGUIRA CUMPLIENDO LAS 15 JORNADAS, DANDOSE POR DE FAULT A SUS PRÓXIMOS RIVALES, ELEGIDOS AL AZAR (CONFORME SE VA GENERANDO EL ROL).

AL FINAL TODOS LOS EQUIPOS TIENEN QUE TENER JUGADAS LAS MISMAS JORNADAS.

13.- AL FINALIZAR LA JORNADA ÚLTIMA, SOLO HABRÁ UNA SEMANA PARA PARTIDOS PENDIENTES (OJO NO QUE HAYAN CANCELADO, SI NO LOS QUE POR LLUVIA, CLIMA O CONDICIÓN EXTRA DEL CAMPO SE HAYA CANCELADO) Y SI ALGUN EQUIPO CANCELA LA SEMANA DE PENDIENTES, EL JUEGO SE LE DARÁ POR DE FAULT AL EQUIPO QUE NO CANCELÓ EN LA SEMANA DE PENDIENTES, AUNQUE HAYA SIDO EL EQUIPO QUE CANCELO EN LA JORNADA REGULAR.

14.- TODO EQUIPO QUE SEA LOCAL EN LOS CAMPOS DE ÚNICO U O2, LOS JUEGOS NO PUEDE MOVER NI DE DÍA, NI POSPONER, YA QUE POR CONTRATO SE VE OBLIGADO A PAGAR LOS \$1,500.00 DEL CAMPO, ASÍ COMO O2 Y NAPOLES.

15.- EN EL CASO DE LAS LLUVIAS, LOS EQUIPOS DEBEN CONFIRMAR DURANTE EL DÍA SU JUEGO, SOLO LA LIGA TIENE LA ORDEN O DECISIÓN DE CANCELAR JUEGOS, EN CASO DE CANCELAR LA LIGA, LOS JUEGOS SE REAGENDARÁN EN SEMANA DE PENDIENTES.

SI UN EQUIPO NO CONFIRMA O CANCELA, POR EL PRETEXTO DE LA LLUVIA, HORAS ANTES SIN QUE LA LIGA DE LUZ VERDE CON EL CANCELADO DE JUEGOS, PERDERA POR DE FAULT, AÚN SI LLUEVE DURANTE SU HORA DE JUEGO, LO PERDERÁ POR DE FAULT POR NO CONFIRMAR.

16.- SI LA LLUVIA SUSPENDE UN JUEGO AL MINUTO 20 DEL PRIMER TIEMPO O DESPUÉS, EL MARCADOR SE QUEDARÁ COMO ESTABÁ ANTES DE CANCELAR, PAGO ASÍ LOS CAMPOS DE LOCAL, SI EL PARTIDO SE SUSPENDE ANTES DEL MINUTO 20 EL JUEGO TODAVÍA SE PUEDE RECUPERAR EN JORNADA PENDIENTES CON EL MISMO MARCADOR PERO TIEMPO COMPLETO, ASÍ COMO PAGO COMPLETO DE NUEVO.

17.- PARA EL CASO DE SER LA JORNADA 1 , Y DOS ÚLTIMAS (QUE SON LAS SEMANAS CRÍTICAS) Y AMBOS EQUIPOS SE "ORGANIZAN" PARA QUERER CANCELAR , ESTO ES IMPOSIBLE, YA QUE EXISTE LA REGLA DE NO PODER POSPONER JUEGOS ESTAS SEMANAS, TENGAN O NO TENGAN PENDIENTE, EL PARTIDO PARA AMBOS SERÁ CANCELADO Y APARECERÁ COMO EMPATE 0-0 SU JUEGO AUNQUE AL SUMAR EN LA TABLA GENERAL , NO SUMARA NI UN PUNTO, YA QUE EL PARTIDO SE DECRETARÍA POR DE FAULT A AMBOS.

18.- PARA LIGUILLA LA LIGA ESCOGE LOS HORARIOS Y CAMPOS DONDE SE EFECTUARÁN LOS JUEGOS. PAGANDO LA MISMA CANTIDAD DESDE CUARTOS HASTA LA FINAL.

EN ESTE CASO, EL FORMATO DE LIGUILLA ES 1 V.S. 8 , 2 V.S. 7 , 3 V.S. 6 , 4 V.S. 5 , DANDOLE PRIORIDAD A LOS PRIMEROS CUATRO DE PRESENTAR SU CAMPO EN

ELIMINATORIAS, SI UN EQUIPO QUE TIENE CAMPO DE LOCAL DE RENTA Y ESTA MEJOR POSICIONADO CONTRA EL QUE VA, Y ESTE TIENE CAMPO DE LOCAL, EL EQUIPO LOCAL MEJOR POSICIONADO SIN CAMPO SE VEERÁ OBLIGADO A PAGAR EL CAMPO TOTAL, PARA PODER JUGAR EN SU CAMPO , DE OTRO MODO O DE NEGARSE EL JUEGO SERÁ EN EL CLUB DEL RIVAL.

EN CASO DE EMPATE EN LIGUILLAS, EL CRITERIO DE DESEMPATE SERÁN PENALES DIRECTOS, DESDE CUARTOS DE FINAL HASTA LA FINAL.

19.- SI EXISTE UNA PELEA DENTRO O FUERA DEL CAMPO, LA LIGA ES RESPONSABLE Y PODRÁ DETERMINAR LA SANCIÓN PARA EL EQUIPO O JUGADOR INVOLUCRADO, QUE PUEDE SER DESDE CASTIGO DE EXPULSIÓN POR PARTIDOS O EXPULSIÓN DEFINITIVA DE LA LIGA.

20.- PARA LIGUILLA ES OBLIGATORIO PRESENTAR CREDENCIALES COMPLETAS Y DRAFT IMPRESO AL ÁRBITRO, SI EL EQUIPO NO PRESENTA LOS DOS, PERDERÁ POR DE FAULT 3-0.

OJO: EL CAPITÁN DEBE ESTAR DE ACUERDO DEL PAPELEO COMPLETO ANTES DEL JEUGO, UNA VEZ INICIADO EL JUEGO QUIERE DECIR QUE ESTA DE ACUERDO CON SU PAPELEO, Y NO HABRÁ VUELTA ATRÁS, SE RESPATARÁ EL MARCADOR FINAL.

21.- SI UN PARTIDO ES SUSPENDIDO POR LLUVIA AL MOMENTO, SE TENDRÁ QUE PAGAR EL CAMPO COMPLETO YA QUE SE GENERÓ UN GASTO DE LUZ Y CAMPO DURANTE.

22.- PARA EL FORMATO DE JUEGO PUEDEN JUGAR 3 MENORES DE EDAD CON REGISTRO DE CREDENCIALES Y PORTERO LIBRE, LOS DEMAS JUGADORES TIENEN QUE PRESENTAR LA EDADD DE MAYOR DE 30 AÑOS.

EL REGLAMENTO ESTA SUJETO A CAMBIOS, PARA IR MEJORANDO CADA TORNEO Y TEMPORADA. ESTE REGLAMENTO TIENE VIGENCIA AL FINALIZAR EL TORNEO DE PRIMAVERA 2016.



LIGA DE BEISBOL SABATINA Y ENTRE SEMANA.

- 1.- COMO SABEMOS TODOS EL BEISBOL ES EL DEPORTE CON MAS REGLAS EN EL MUNDO, PERO HAREMOS ESTO ALGO SENCILLO Y APEGADO A LAS REGLAS OFICIALES DEL BEISBOL LATINO COMO LO MARCA EL REGLAMENTO DE LA LIGA DEL PACÍFICO, LIGA PROFESIONAL QUE SE JUEGA EN EL PAÍS (SOLICITAR O BAJAR FORMATO DE INTERNET). POR ELLO PONDREMOS ALGUNAS REGLAS BÁSICAS INTERNAS DE LA LIGA.
- 2.- EL COSTO DE INSCRIPCIÓN DE LA LIGA DE LOS SÁBADOS ES DE \$1,500.00 Y DE LA LIGA ENTRE SEMANA SEA MAYOR O NACIONAL SERA DE \$2,500.00. QUE ES NECESARIO LIQUIDAR ANTES DE JORNADA 2 PARA NO RECIBIR PUNTOS MENOS SOBRE TABLA GENERAL.
- 3.- LOS CAMPOS DE LA LIGA SABATINA SON LA “MAZORCA” O “ESTADIO TELMEX” EN SU MAYORÍA DE JUEGOS Y EN MENOR PROPORCIÓN SERÁ COPA PREMIER PARK ITSZ, LA LIGA ENTRE SEMANA SOLO SERÁ EN COPA PREMIER PARK ITSZ. AMBOS CAMPOS TIENE UN COSTO DE \$600.00 (INCLUYE UMPIRE Y BOLA NUEVA PARA EL JUEGO) EN CASO DE PAGAR INCOMPLETO TAMBIÉN OBTENDRAS PUNTOS MENOS SOBRE TABLA GENERAL.
- 4.- ES OBLIGATORIO QUE TODO EQUIPO PRESENTE YA SU EQUIPO NECESARIO DE BEISBOL, COMO CASCOS, BATS, Y ARREO DE CATCHER, ASÍ COMO MANILLAS.
- 5.- ES OBLIGATORIO TODO CORREDOR EN BASE PORTAR EL CASCO, EN CASO DE NO TENER O NO ACCEDER A TENERLO EL JUEGO SE PARÁ POR SEGUIRAD DEL MISMO.

6.- EN CASO DE EMPATAR EL JUEGO Y EL TIEMPO LO TENEMOS ENCIMA, EL UMPIRE DECIDIRÁ EL DESEMPATE EN ESE MOMENTO DE UNA MANERA VELOZ Y EFICAZ, YA QUE TENEMOS JUEGOS EN ESPERA, SI NO SE LOGRA DESEMPATAR EL JUEGO SE PONE EL MARCADOR EMPATADO SIN EMBARGO NO SE DECRETARÁ VICTORIA HASTA QUE SE JUEGUE UN PRÓXIMO JUEGO CON TIEMPO Y PAGO COMPLETO, RESPETANDO EL MARCADOR. PARTIDO QUE SE DARÁ EN HORARIOS EXTRAS DE LA LIGA.

7.- TODO UMPIRE TIENE LA FACULTAD Y DECISIÓN DE DETERMINAR SI ES HOME RUN O BATEO O NO, ES JUGADA TOTALMENTE DE APRECIACIÓN Y EN AMBOS CAMPOS SI SE PUEDE BOLAR LA BOLA.

ASÍ COMO TAMBIÉN POR ALGUNA OBSTRUCCIÓN A LA BOLA U OTRO ACONTECIMIENTO PODRÁ DECIDIR SI ES DOBLE BASE.

8.- EXISTE UN "KO" Y ES CUANDO UN EQUIPO LE LLEVA UNA DIFERENCIA DE CARRERA DE 10, AUTOMATICAMENTE SE DETERMINA EL KO, PERO EL JUEGO SE SIGUE DE MANERA AMISTOSA. SI EL MARCADOR TERMINA CON MAYOR DIFERENCIA DE CARRERAS, SI EL MARCADOR AL FINAL SE RECORTA Y HACE MENOS DE LAS 10 CARRERAS, SE SEGUIRA DECRETANDO EL 10-0 A PARTIR DEL KO.

9- EL LOCAL Y VISITANTES SI SE DETERMINA CON EL ROL DE JUEGOS, ASÍ MISMO ES QUIEN TIENE LA OPCIÓN DE ABRIR CON EL BATEO COMO DE ACOMODARSE EN EL DOG OUTS DE LOCAL / VISITANTE.

10- EN AMBOS TORNEOS SON TODOS V.S. TODOS EN DOS VUELTAS.

PARA LA LIGA NACIONAL Y MAYOR CALIFICAN LOS 4 MEJORES POSICIONADOS DEN LA TABLA DE MODOS QUE SE ENFRENTAN 1 V.S. 4 Y 2 V.S. 3

PARA LAS FINALES SERÁN 2 DE 3 , DE MODO QUE LA NACIONAL TENDRA JUEGO LUNES Y MARTES EN CASO DE SER NECESARIO EL 3ER PARTIDO SERÁ EL VIERNES DE ESA SEMANA

PARA LA MAYOR EL MISMO FORMATO SOLO QUE SERÁN MIECOLES Y JUEVES EN CASO DE SER NECESARIO EL VIERNES SERÁ EL 3ER PARTIDO JUNTO CON LA FINAL DE LA NACIONAL.

EN LA LIGA SABATINA SERÁ EL MISMO FORMATO SOLO QUE AHÍ CALIFICAN LOS 8 MEJORES EQUIPOS.

REGLAMENTO SUJETO A CUALQUIER CAMBIO. ACTUALIZADO EN ABRIL 2016.